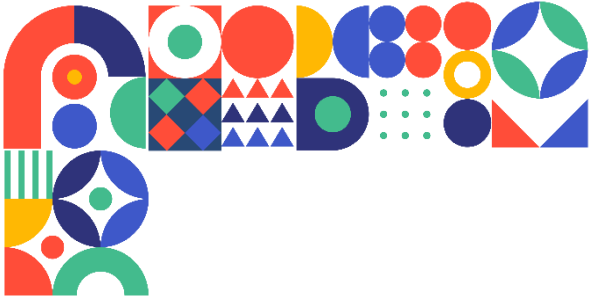




(comPetition for Learning and Advancing Youth in Information Technology)



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga laporan pertanggungjawaban kegiatan **PLAY IT**, sebuah kompetisi nasional yang diselenggarakan oleh Departemen Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang, dapat terselesaikan dengan baik.

Kami menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah mendukung dan berkontribusi dalam kelancaran pelaksanaan kegiatan ini. Ucapan terima kasih yang tulus kami sampaikan kepada para peserta, juri, panitia, dosen pembimbing, sponsor, serta berbagai pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu atas partisipasi dan dukungannya.

Harapan kami, kegiatan **PLAY IT** ini dapat memberikan manfaat yang nyata, mendorong semangat berinovasi dan berkreasi dalam bidang teknologi informasi, serta memperkuat jaringan dan kerjasama antar mahasiswa dan pelajar dari berbagai daerah di Indonesia. Semoga laporan ini dapat menjadi acuan untuk perbaikan dan pengembangan kegiatan di masa yang akan datang.

Malang, 4 November 2024

Dika Rizky Yuniarto, S.Kom., M.Kom.  
Ketua Panitia



# Panitia



**Penanggung Jawab.:** Dr. Eng Rosa Andrie Asmara, ST., MT.

**Pengarah.:** Mungki Atiningrum, ST, M.Kom

- Dr.Eng. Banni Satria Andoko, S.Kom., MMSI.
- Dr. Ely Setyo Astuti, ST., MT.
- Hendra Pradibta, SE., M.Sc.
- Pramana Yoga Saputra S.Kom., MMT.
- M. Afif Hendrawan, S.Kom., MT.
- Atiqah Nurul Asri, S.Pd, M.Pd.
- M. Shulhan Khairy, S.Kom., M.Kom.
- Sofyan Noor Arief, S.ST, M.Kom
- Astrifidha Rahma Amalia, S.Pd., M.Pd.
- Adevian Fairuz Pratama, SS.T., M.Eng
- Retno Damayanti, S.Pd., MT.

**Ketua Pelaksana:** Dika Rizky Yunianto, S.Kom., M.Kom.

**Sekretaris:** Mariska Dwitya Adilasari, A.Md.

**Bendahara:** Roszyhana Hadi Untari, S.Pd.

## **Divisi Acara:**

Febiola Lidya Sianturi  
Dhio Febrio Athlon  
Aqilla Aprily Kurnia Sari  
Hana Sugianto  
Fajar Bayu Kusuma  
Putra Zakaria Muzaki  
Surya Rahmat Fatahillah  
Michelle Dorani Shiba  
Zaki Lazuardi Ferysa Putra  
Dany Fatihul Ihsan  
Muhammad Daffa Wijaya  
Fahrudin Zaim Ibrahim Wicaksono  
Muhammad Bagus Indrawan

## **Divisi Kesekretariatan:**

Sofi Lailatul Aniftasari  
Kharisma Etana Febrianto  
Anaradi Octa Lavechia  
Dyalifia Balqis  
Zulfa Ulinnuha  
Athriya Genferin  
Ahmad Faza Alfani Fashlah  
Dhika Wahyu Nugroho

## **Divisi Perlengkapan:**

Sujadi  
Anggi Woon  
Tirta Nurrochman Bintang Prawira  
Achmad Anfasa Rabbany  
Noklent Fardian Erix  
Athallah Adjani  
Muhammad Rifky Harto

## **Divisi Publikasi Deskorasi dan Dokumentasi**

Denny Malik  
Lenka Florianka  
Rahmad Dwi Ferdyan  
Kevin Bramasta  
Muhammad Khalid Atthoriq  
Fitriani Novita Maharani  
Erwan Majid  
Muhammad Alimul Adin Pramono

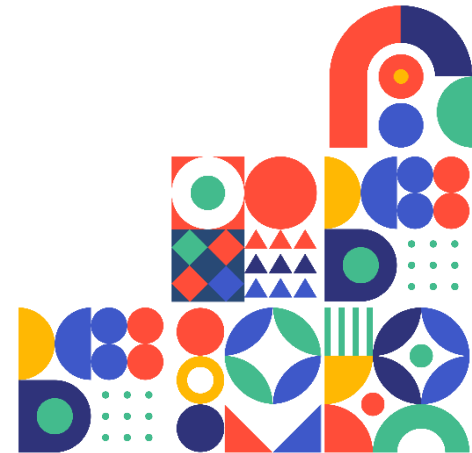
## **Divisi Umum:**

Irfan Rudianto  
Ermiatiningsih  
Achmad Rayhan Yudianto  
Muslimin  
M. Sifa Amin



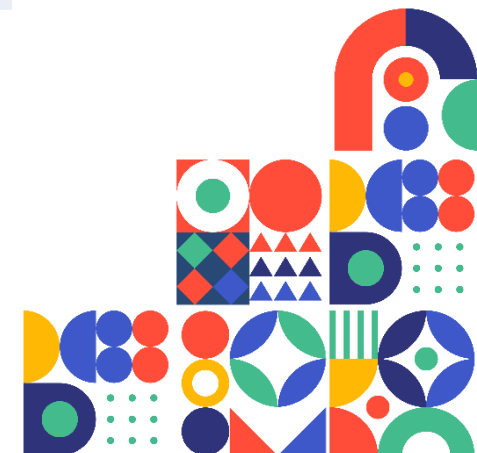
# Bentuk Kegiatan

- Kompetisi nasional untuk perguruan tinggi
  - Hackathon Software Development
  - UI/UX Challenge
- Kompetisi nasional untuk SMA/SMK/MA se-derajat
  - Pengembangan Website
- Workshop Pengembangan Game
- Workshop Pengembangan Website: Laravel
- Workshop Pengembangan Website: CMS
- Workshop Pemanfaatan Data Digital
- Seminar IoT dan Smart City
- Kuliah Tamu: Data Digital
- Expo Produk Mahasiswa
- Fun Games: Mobile Legends Competition



# Jadwal Kegiatan

Tanggal	Kegiatan
25 September 2024 – 19 Oktober 2024	Pendaftaran dan pengumpulan usulan ide
20 – 24 Oktober 2024	Penjurian Babak penyisihan
25 Oktober 2024	Pengumuman Finalis
1-3 November 2024	Rangkaian Grand Final



# Jadwal Kegiatan Grand Final



Jum'at , 1 November 2024

Waktu	Kegiatan	Ruang	Pengisi
13.00 - 14.00 WIB	Registrasi	Lobby Lantai 6 Jurusan Teknologi Informasi	Panitia
14.00 - 16.00 WIB	Opening Ceremony	Auditorium Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	
16.00 - 18.00 WIB	Technical Meeting	Ruang Kelas Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Juri Mentor: <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Ivan Fadila Putra</b> (UI/UX Designer PT.Global Indo Multimedia)</li><li>- <b>Berryl Radian Hamesha</b> (Backend Engineer Kulina)</li></ul>
13.00 - 15.00 WIB	Awarding & Closing Ceremony	Auditorium Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	



# Jadwal Kegiatan Grand Final



Sabtu , 2 November 2024

Waktu	Kegiatan	Ruang	Pengisi
08.00 - 14.00 WIB	Presentasi Karya Kategori Pengembangan Website	Laboratorium Data Technology, Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Juri: <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Dian Hanifudin Subhi</b> (Software Developer Nusantara Baskara Jaya , Juri LKS Web Developer Provinsi Jawa Timur)</li><li>- <b>Farid Angga Pribadi</b> (Komisaris Harsyad Utama , Founder Harsyad Teknologi)</li><li>- <b>Moch. Zawaruddin Abdullah</b> (Software Engineer Pusat Komputer Politeknik Negeri Malang)</li></ul>
08.00 - 00.00 WIB	Penyelesaian Studi Kasus: <ul style="list-style-type: none"><li>- Hackathon Software Development</li><li>- UI/UX Challenge</li></ul>	Auditorium Lantai 6 Jurusan Teknologi Informasi	Juri Mentor: <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Ivan Fadila Putra</b></li><li>- <b>Berryl Radian Hamesha</b></li></ul>
08.00 - 12.00 WIB	Seminar Nasional IoT dan Smart City	Auditorium Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Narasumber: <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Fuad Hasan</b> ( Pejabat Pelaksana K3L, Junior Engineer Instalasi RTU)</li><li>- <b>Imam Ghazali</b> (Product Manager dan Analys PT Tatacipta Teknologi Indonesia )</li></ul>



# Jadwal Kegiatan Grand Final



Sabtu , 2 November 2024

Waktu	Kegiatan	Ruang	Pengisi
08.00 – 16.00 WIB	Workshop Pemanfaatan Data	Ruang Kelas (LPR 3) Lantai 7 Jurusan Teknologi Informasi	Narasumber: - <b>Yopy Yunhasnawa</b>
13.00 - 16.00 WIB	Workshop Pengembangan Game Tahap 1	Ruang Kelas (RT 10) Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Narasumber: - <b>M. Ali Zulfikar</b> (Founder & CEO Ariverse Studio)
13.00 - 16.00 WIB	Workshop Pengembangan Website : Laravel Tahap 1	Ruang Kelas (RT 8) Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Narasumber: - <b>M. Ilzam Mulkhaq</b> (CEO Nexteam Teknologi)
14.00 - 16.00 WIB	Workshop Pengembangan Website : CMS Tahap 1	Ruang Kelas (LAI) Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Narasumber: - <b>Fauzan Pradana</b> (Frontend Engineer DOT Indonesia)
13.00 – 20.00 WIB	Babak Penyisihan E-Sport: Mobile Legends	Auditorium Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	



# Jadwal Kegiatan Grand Final

Minggu , 3 November 2024

Waktu	Kegiatan	Ruang	Pengisi
00.00 - 08.00 WIB	Penyelesaian Studi Kasus: - Hackathon Software Development - UI/UX Challenge	Auditorium Lantai 6 Jurusan Teknologi Informasi	Juri Mentor: - <b>Ivan Fadila Putra</b> - <b>Berryl Radian Hamesha</b>
08.00 - 12.00 WIB	Presentasi Karya: - Hackathon Software Development - UI/UX Challenge	Laboratorium Data Technology, Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Juri: - <b>Arya Pradana</b> (CEO Elux Space) - <b>Ahmad Zaky Rozini</b> (CEO Dipa Inhouse) - <b>Mahendra Dwi Purwanto</b> (Technical Project Manager CMLABS) - <b>Reynaldi Oktino.</b> (CTO Olahkarsa Inovasi Indonesia) - <b>Puji Ari Setiawan</b> (CCO Dipa Inhouse) - <b>Muhammad Rifqi Ardhian</b> (Lead Software Engineering CMLABS)

# Jadwal Kegiatan Grand Final

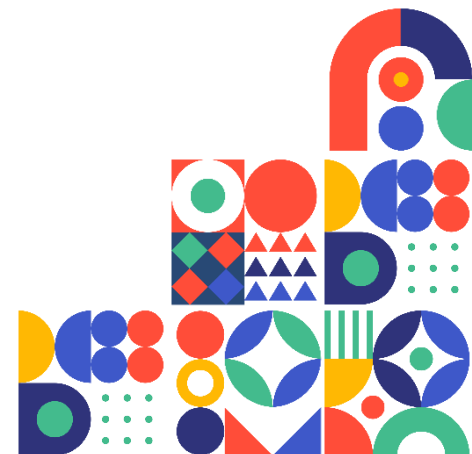
Minggu , 3 November 2024

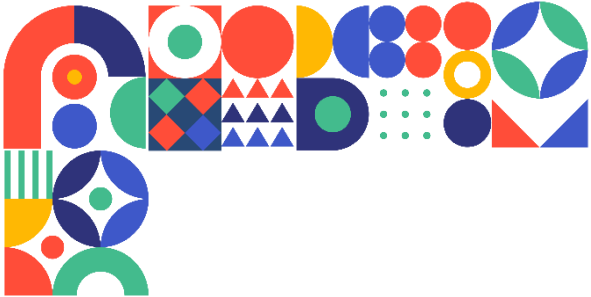
Waktu	Kegiatan	Ruang	Pengisi
08.00 - 12.00 WIB	Kuliah Tamu: Digitalisasi Data	Auditorium Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	<b>Setiaji</b> ( Staf Ahli Menteri Kesehatan RI Bidang Teknologi Kesehatan & Chief Digital Transformation Office)
08.00 – 12.00 WIB	Babak Semifinal dan Final E-Sport: Mobile Legend	Ruang Kelas Lantai 7 Jurusan Teknologi Informasi	
08.00 - 12.00 WIB	Workshop Pengembangan Website Tahap 2	Ruang Kelas (LAI) Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Narasumber: - <b>Fauzan Pradana</b>
08.00 - 12.00 WIB	Workshop Pengembangan Game Tahap 1	Ruang Kelas (RT 10) Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Narasumber: - <b>M. Khalidan Ahda</b> ( Game Facilitator Lets Play Indonesia )
08.00 - 12.00 WIB	Workshop Pengembangan Website : Laravel Tahap 1	Ruang Kelas (RT 8) Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	Narasumber: - <b>M. Ilzam Mulhaq</b>
13.00 - 15.00 WIB	Awarding & Closing Ceremony	Auditorium Lantai 8 Jurusan Teknologi Informasi	

The logo for 'Play IT' features a stylized play button icon on the left, composed of dark blue, orange, and yellow segments. To its right, the text 'Play IT' is written in a bold, rounded font. 'Play' is in a gradient of orange and yellow, while 'IT' is in a solid orange color.

# Play IT

- **UI/UX Challenge**
- **Hackathon Software Developer**
- **Pengembangan Website**





## Peserta

**217** Ide Proposal

**13** Provinsi

**89** Institusi dan Sekolah

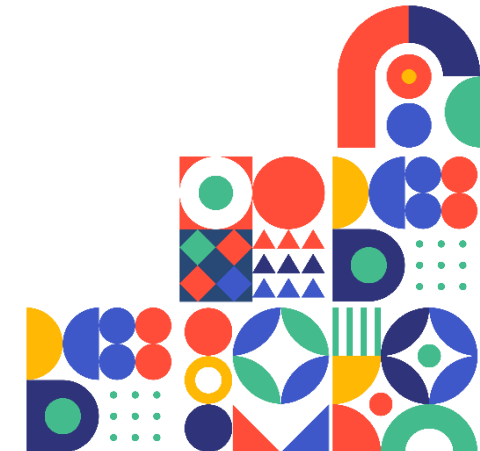
**30** Tim Finalis



DI Aceh - Kepulauan Riau - Sumatera Selatan - Jawa Barat - DKI Jakarta - Jawa Tengah - DI Yogyakarta - Jawa Timur –  
Bali - Kalimantan Barat - Kalimantan Timur - Kalimantan Selatan - Sulawesi Selatan

# Daftar Institusi Pendidikan Tinggi dan Sekolah Peserta

1. Bina Nusantara University
2. IDN Boarding School
3. Institut Teknologi Bandung
4. Institut Teknologi dan Bisnis Asia Malang
5. Institut Teknologi dan Bisnis Sabda Setia Pontianak
6. Institut Teknologi Kalimantan
7. Institut Teknologi Nasional Malang
8. Institut Teknologi Sepuluh Nopember
9. ITB STIKOM BALI
10. MAN 1 Jombang
11. MAN 1 Lamongan
12. Politeknik Astra
13. Politeknik Negeri Batam
14. Politeknik Negeri Indramayu
15. Politeknik Negeri Jakarta
16. Politeknik Negeri Jember
17. POLITEKNIK NEGERI MALANG
18. Politeknik Negeri Pontianak
19. Politeknik Negeri Sriwijaya
20. Politeknik Negeri Ujung Pandang
21. Sekolah Tinggi Media Komunikasi Trisakti
22. SMA Muhammadiyah 1 Denpasar
23. SMA Negeri 01 Batu
24. SMA NEGERI 1 KEPANJEN
25. SMA Negeri 1 Lawang
26. SMA NEGERI 1 MAGETAN
27. SMA Negeri 6 Madiun
28. SMA Taruna Dra. Zulaeha
29. SMAN 1 Bululawang
30. SMAN 1 Gresik
31. SMAN 1 Maospati
32. SMAN 1 PROBOLINGGO
33. SMAN 2 Kota Mojokerto
34. SMAN 3 Jombang
35. SMAN 5 Kota Bekasi
36. SMAN 71
37. SMAS IBRAHIMY 1 SUKOREJO
38. SMK IDN Boarding School
39. SMK Mambaul Ulum
40. SMK NEGERI 1 GEROKGAK
41. SMK NEGERI 2 MOJOKERTO
42. SMK Negeri 26 Jakarta
43. SMK NURUL JADID
44. SMK PRESTASI PRIMA
45. SMK Telkom Lampung
46. SMK Telkom Malang
47. SMK Voctech 2
48. SMK Wira Harapan
49. SMKN 1 BANGIL
50. SMKN 1 Banyuwangi
51. SMKN 1 Bondowoso
52. SMKN 1 BOYOLANGU
53. SMKN 1 Kepanjen
54. SMKN 1 KOTA PROBOLINGGO
55. SMKN 1 Mejayan
56. SMKN 1 Ponorogo
57. SMKN 1 SURABAYA
58. SMKN 11 Malang
59. SMKN 2 Kraksaan
60. SMKN 2 Mataram
61. SMKN 26 JAKARTA
62. SMKN 3 JEMBER
63. SMKN 3 Tuban
64. SMKN 4 Malang
65. SMKN 8 JEMBER
66. SMKN 8 Malang
67. SMKNURUL JADID
68. SMKS AL-MUKHLIS KENDARI
69. SMKS MUHAMMADIYAH 1 GENTENG
70. Telkom University
71. Telkom University Purwokerto
72. Universitas Bina NUSantara
73. Universitas Brawijaya
74. Universitas Ciputra Surabaya
75. Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin
76. Universitas Jember
77. Universitas Katolik Parahyangan
78. Universitas Kristen Satya Wacana
79. UNIVERSITAS MADURA
80. Universitas Muhammadiyah Ponorogo
81. Universitas Muria Kudus
82. Universitas Negeri Malang
83. Universitas Pradita
84. Universitas Samudra
85. UNIVERSITAS SEMARANG
86. Universitas Sriwijaya
87. Universitas Teknologi Yogyakarta
88. UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA
89. UPN Veteran Jakarta



# FINALIS PENGEMBANGAN WEBSITE



<b>Asta Dev</b>	SMKN 8 Malang
<b>BENTAR LAGI LULUS</b>	SMKN 3 Jember
<b>DigitalDream</b>	SMKN 4 Malang
<b>FADZ Dev</b>	SMKN 8 Malang
<b>Mulya Jaya</b>	SMAN 1 Gresik
<b>Penerbang Roket</b>	SMKN 2 Mojokerto
<b>Sritanjung</b>	SMKN 1 Banyuwangi
<b>Team Berbudaya</b>	SMKN 4 Malang
<b>TRIO ESKALABER</b>	SMKN 8 Jember
<b>Trio Gacor</b>	SMKN 1 Bondowoso



# FINALIS UI/UX CHALLENGE



- |                  |  |
|------------------|--|
| Aku Adalah Yin   | Politeknik Negeri Malang                     |
| Booyah           | Institut Teknologi Kalimantan                |
| CiJiDwiTelu      | UPN Veteran Jakarta                          |
| Facewash         | Universitas Negeri Malang                    |
| Kita mah pemoela | Institut Teknologi Kalimantan                |
| Reckless Team    | Politeknik Negeri Jember                     |
| Recycle Rangers  | Universitas Jember                           |
| SAYMYNAME        | Politeknik Negeri Jakarta                    |
| Telor Goreng     | Politeknik Negeri Malang                     |
| UX-T             | Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya |



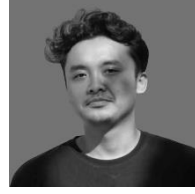
# FINALIS HACKATHON SOFTWARE DEVELOPMENT

Politeknik Negeri Jakarta  
Politeknik Negeri Batam  
Politeknik Negeri Jember  
Politeknik Negeri Malang  
Institut Teknologi Bandung  
Universitas Brawijaya  
Politeknik Negeri Malang  
Politeknik Negeri Malang  
Universitas Katolik Parahyangan  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS ASIA MALANG

Anak Intel  
Coba Aja Dulu  
Cozifar Team  
DOA IBU  
funding dong bang  
Hilir  
Panitia Hackathon  
Penting Urip  
Unparians  
ZAKEN

# JURI

<b>Farid Angga Pribadi</b>	Komisaris Harsyad Utama , Founder Harsyad Teknologi	Juri Pengembangan Website
<b>Dian Hanifudin Subhi</b>	Software Developer Nusantara Baskara Jaya , Juri LKS Web Developer Provinsi Jawa Timur	Juri Pengembangan Website
<b>Moch Zawaruddin Abdullah</b>	Software Engineer Pusat Komputer Politeknik Negeri Malang	Juri Pengembangan Website
<b>Arya Pradana</b>	CEO Elux Space	Juri UI/UX Challenge
<b>Ahmad Zaky Rozini</b>	CEO Dipa Inhouse	Juri UI/UX Challenge
<b>Mahendra Dwi Purwanto</b>	Technical Project Manager CMLABS	Juri UI/UX Challenge
<b>Reynaldi Oktino</b>	CTO Olahkarsa Inovasi Indonesia	Juri Hackathon Software Developer
<b>Puji Ari Setiawan</b>	CCO Dipa Inhouse	Juri Hackathon Software Developer
<b>Muhammad Rifqi Ardhan</b>	Lead Software Engineering CMLABS	Juri Hackathon Software Developer
<b>Ivan Fadila Putra</b>	UI/UX Designer PT.Global Indo Multimedia	Mentor UI/UX Challenge
<b>Berryl Radian Hamesha</b>	Backend Engineer Kulina	Mentor Hackathon Software Developer





## JUARA PENGEMBANGAN WEBSITE

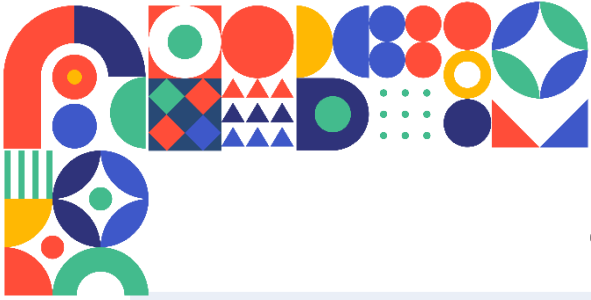
Tingkat Juara	Nama Kelompok	Asal Institusi
Juara 1	Tim Penerbang Roket	SMKN 2 Mojokerto
Juara 2	Tim Sritanjung	SMKN 1 Banyuwangi
Juara 3	DigitalDream	SMKN 4 Malang
Juara 1 Best Content	Team Berbudaya	SMKN 4 Malang
Juara 2 Best Content	Mulya Jaya	SMAN 1 Gresik
Juara 3 Best Content	Trio Gacor	SMKN 1 Bondowoso
Juara 1 Best Presentation	Team Bentar Lagi Lulus	SMKN 3 Jember
Juara 2 Best Presentation	Trio Eskalaber	SMKN 8 Jember
Juara 3 Best Presentation	FADZ Dev	SMKN 8 Malang
Best Team	Tim Asta Dev	SMKN 8 Malang



# JUARA HACKATHON SOFTWARE DEVELOPMENT



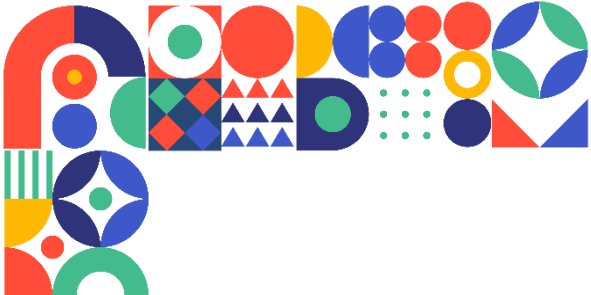
Tingkat Juara	Nama Kelompok	Asal Institusi
Juara 1	Funding dong bang	Institut Teknologi Bandung
Juara 2	Anak intel	Politeknik Negeri Jakarta
Juara 3	Cozifar Team	Politeknik Negeri Jember
Juara 1 Best Algorithm	Unparians	Universitas Katolik Parahyangan
Juara 2 Best Algorithm	Penting Urip	Politeknik Negeri Malang
Juara 3 Best Algorithm	Panitia Hackathon	Politeknik Negeri Malang
Juara 1 Best Presentation	Hilir	Universitas Brawijaya
Juara 2 Best Presentation	Coba aja dulu	Politeknik Negeri Batam
Juara 3 Best Presentation	Doa Ibu	Politeknik Negeri Malang
Best Spirit Team	ZAKEN	INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS ASIA MALANG



# JUARA UI/UX CHALLENGE

Tingkat Juara	Nama Kelompok	Asal Institusi
Juara 1	Aku Adalah Yin	Politeknik Negeri Malang
Juara 2	Kita mah pemoela	Institut Teknologi Kalimantan
Juara 3	UX-T	Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya
Juara 1 Best Design Thinking	Recycle Rangers	Universitas Jember
Juara 2 Best Design Thinking	Facewash	Universitas Negeri Malang
Juara 3 Best Design Thinking	Booyah	Institut Teknologi Kalimantan
Juara 1 Best Presentation	CiJiDwiTelu	UPN Veteran Jakarta
Juara 2 Best Presentation	Telor Goreng	Politeknik Negeri Malang
Juara 3 Best Presentation	Reckless team	Politeknik Negeri Jember
Best Spirit Team	SAYMYNAME	Politeknik Negeri Jakarta

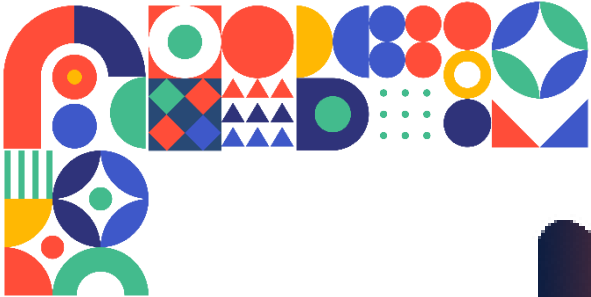




# HADIAH

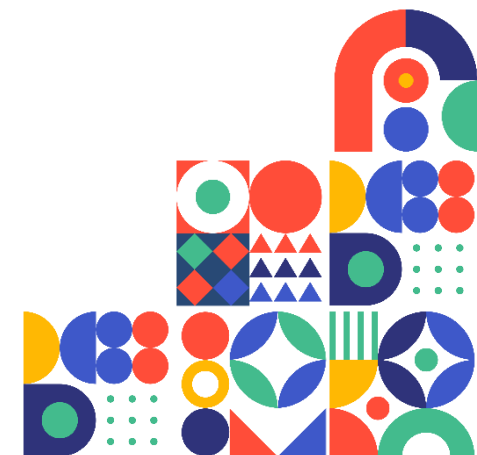
Pengembangan Website	Hackathon Software Development	UI/UX Challenge	Hadiah
Juara 1	Juara 1	Juara 1	Rp3.000.000
Juara 2	Juara 2	Juara 2	Rp2.000.000
Juara 3	Juara 3	Juara 3	Rp1.500.000
Juara 1 Best Content	Juara 1 Best Algorithm	Juara 1 Best Design Thinking	Rp600.000
Juara 2 Best Content	Juara 2 Best Algorithm	Juara 2 Best Design Thinking	Rp500.000
Juara 3 Best Content	Juara 3 Best Algorithm	Juara 3 Best Design Thinking	Rp400.000
Juara 1 Best Presentation	Juara 1 Best Presentation	Juara 1 Best Presentation	Rp400.000
Juara 2 Best Presentation	Juara 2 Best Presentation	Juara 2 Best Presentation	Rp300.000
Juara 3 Best Presentation	Juara 3 Best Presentation	Juara 3 Best Presentation	Rp250.000
Best Team	Best Team	Best Team	Rp250.000

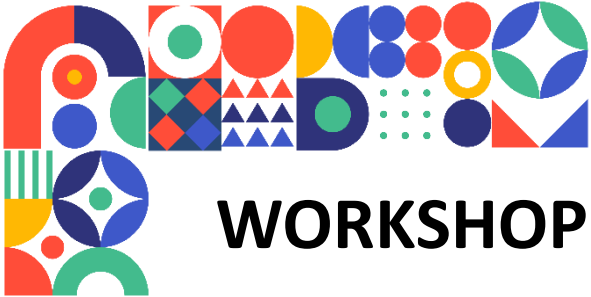




# Play IT

- **Workshop Pengembangan Game**
- **Workshop Pengembangan Website: Laravel**
- **Workshop Pengembangan Website: CMS**
- **Workshop Pemanfaatan Data**
- **Workshop Soft Skill**
- **Seminar Nasional IoT dan Smart City**
- **Kuliah Tamu: Digitalisasi Data**
- **Mobile Legends Competition**
- **Exhibition**





## WORKSHOP GAME DEVELOPER

Workshop yang diselenggarakan untuk mengenalkan cara pengembangan game edukasi untuk pemula.. Kegiatan ini dilaksanakan pada Sabtu - Minggu, 2-3 November 2024.

### Pemateri:

- M. Ali Zulfikar  
(Founder & CEO Ariverse Studio)
- M. Khalidan Ahda  
(Game Facilitator Lets Play Indonesia)

### Jumlah Peserta:

8 Orang



# WORKSHOP PENGEMBANGAN WEB: LARAVEL

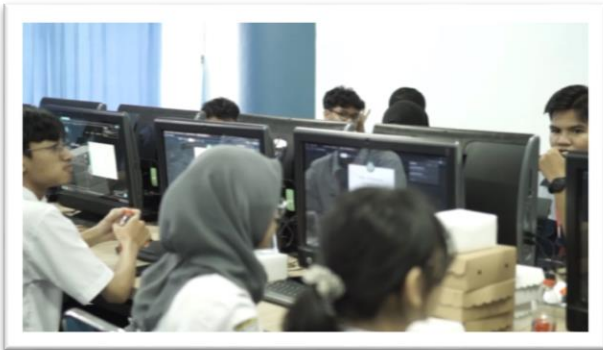
Workshop yang diselenggarakan untuk meningkatkan pemahaman dalam pemanfaatan framework Laravel untuk pengembangan website. Kegiatan ini dilaksanakan pada Sabtu - Minggu, 2-3 November 2024.

## **Pemateri:**

M. Ilzam Mulkhaq  
CEO Nexteam Teknologi

## **Jumlah Peserta:**

12 Orang



## WORKSHOP PENGEMBANGAN WEB: CMS

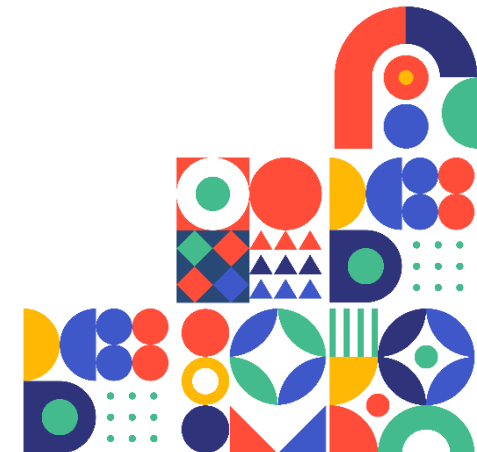
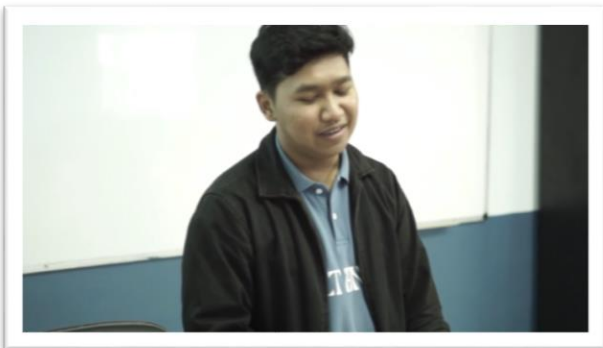
Workshop yang diselenggarakan untuk peserta kompetisi pengembangan website agar dapat membangaun website menggunakan tools CMS yang mudah. Kegiatan ini dilaksanakan pada Sabtu - Minggu, 2-3 November 2024.

### Pemateri:

Fauzan Pradana, S.Tr.Kom  
(Intern Frontend Engineer DOT Indonesia)

### Jumlah Peserta:

30 Orang



# WORKSHOP PEMANFAATAN DATA

Workshop yang diselenggarakan untuk memahami pengolahan data dengan memanfaatkan tools Power BI untuk mendapatkan insight dari suatu kumpulan data. Kegiatan ini dilaksanakan pada Sabtu, 2 November 2024

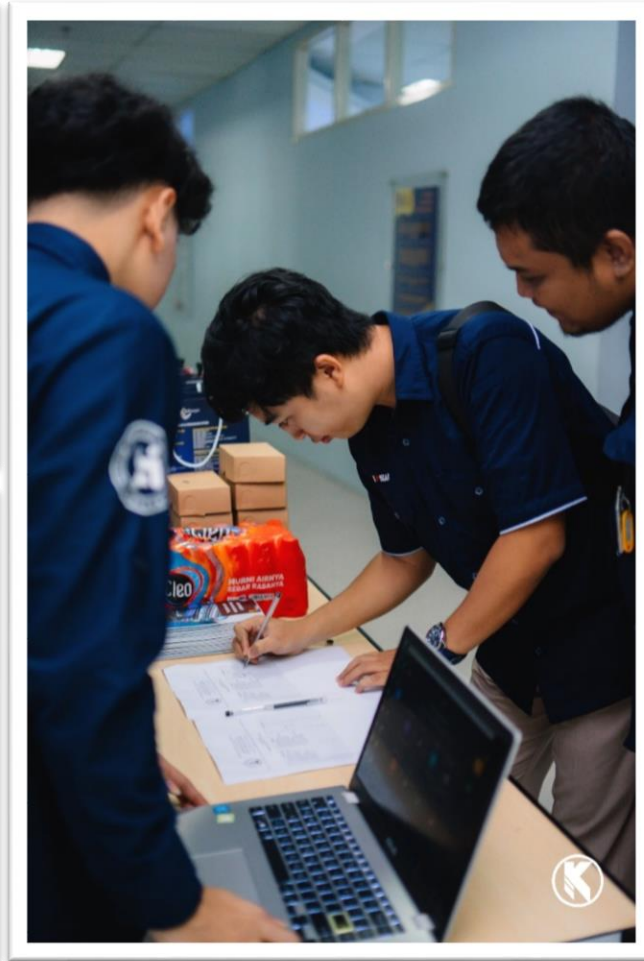
## Pemateri:

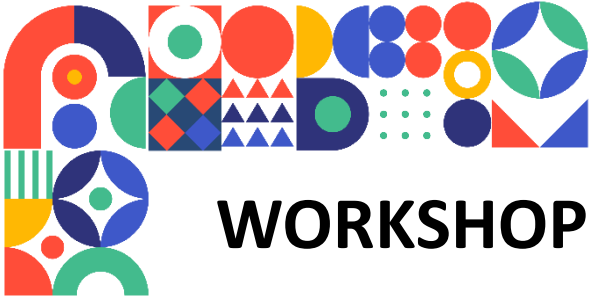
Yopy Yunhasnawa, S.ST., M.Sc.

## Peserta:

10 Orang berasal dari industri

- PT Surveyor Indonesia
- PT POS Indonesia
- PT Surabaya Autocomp Indonesia
- PT Amerta Indah Otsuka
- Dinas Ketahanan Pangan Kabupaten Malang





## WORKSHOP SOFT SKILL

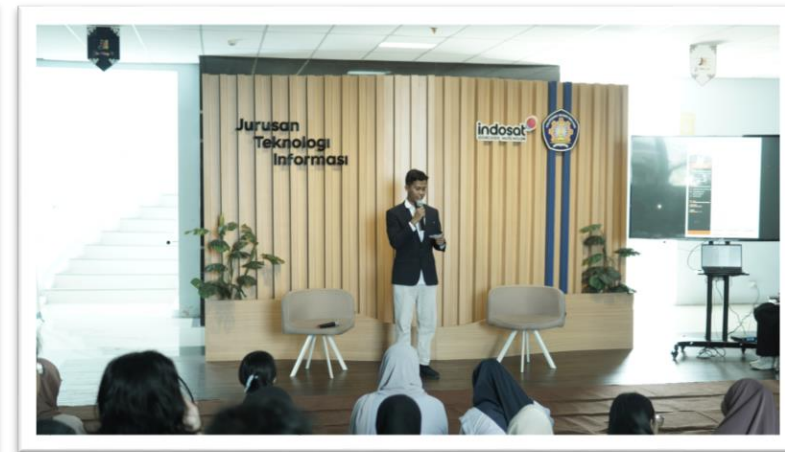
Workshop yang dilaksanakan untuk meningkatkan kemampuan dalam berorganisasi, komunikasi dan juga manajemen konflik. Kegiatan ini dilaksanakan pada Minggu, 3 November 2024.

### Pemateri:

M. Bahtiar Nugroho  
(Ketua Purna Paskibraka Indonesia Kota Malang)

### Peserta:

126 Orang



## SEMINAR NASIONAL SMART CITY dan IoT

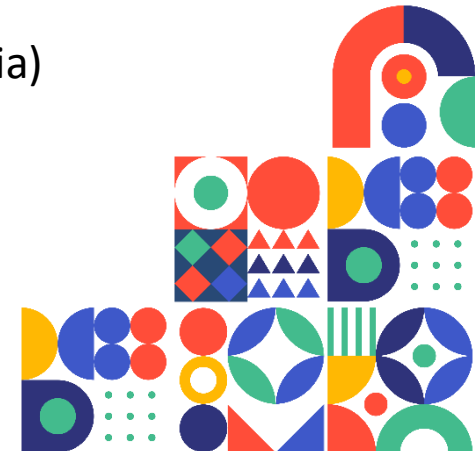
Workshop yang dilaksanakan untuk mengenalkan pemanfaatan IoT dan juga perkembangan Smart City dan pelayanan berbasis digital. Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal Sabtu, 2 November 2024.

### Pemateri:

- Fuad Hasan  
(Pejabat pelaksana K3L Junior Engineer Instalasi Interface RTU)
- Imam Ghazali  
(Product Manager and Analys PT Tatacipta Teknologi Indonesia)

### Peserta:

204 Orang



# KULIAH TAMU DIGITALISASI DATA

Workshop yang dilaksanakan untuk kesadaran dalam pemanfaatan data digital dan pengaruhnya dalam kehidupan sehari-hari. Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal Minggu, 3 November 2024.

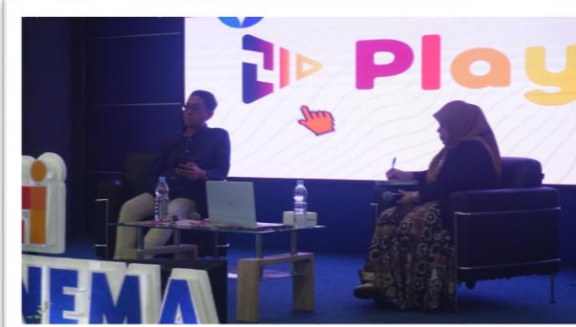
## Pemateri:

Setiaji

(Staf Ahli Menteri Bidang Teknologi Kesehatan & Chief Digital Transformation Office Kementerian Kesehatan RI)

## Peserta:

167 Orang



# MOBILE LEGENDS COMPETITION

Jumlah peserta: 16 Tim

**Juara 1:** WANI TAMPIL (Politeknik Negeri Malang)

**Juara 2:** #admin1234 (Universitas Negeri Malang)

**Juara 3:** UMM Legend (Universitas Muhammadiyah Malang)

**Juara 4:** WISNU JARANG MANDI (Universitas Negeri Malang)

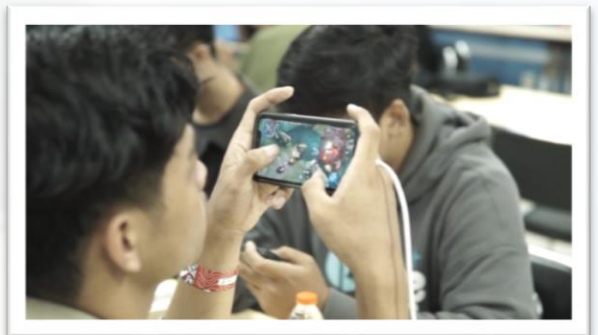
## Hadiah

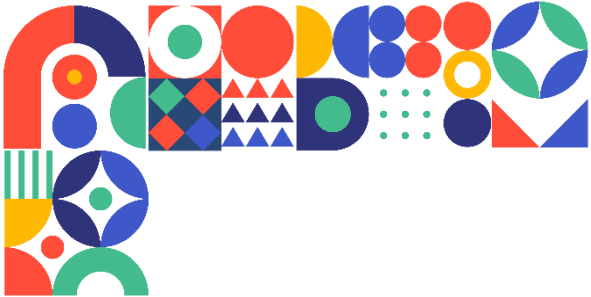
**Juara 1 :** Rp. 1.000.000

**Juara 2 :** Rp. 750.000

**Juara 3 :** Rp 500.000

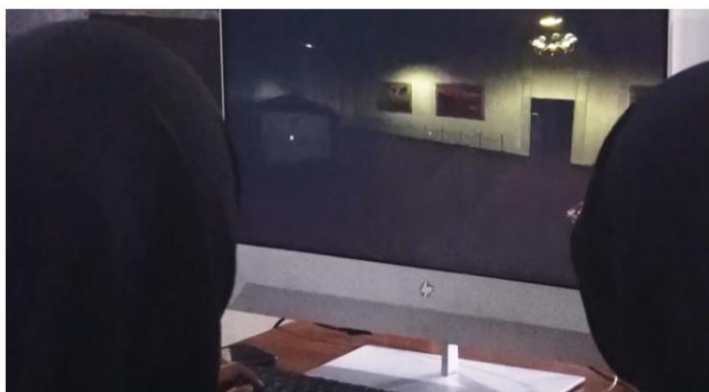
**Juara 4 :** Rp 250.000





## EXHIBITION

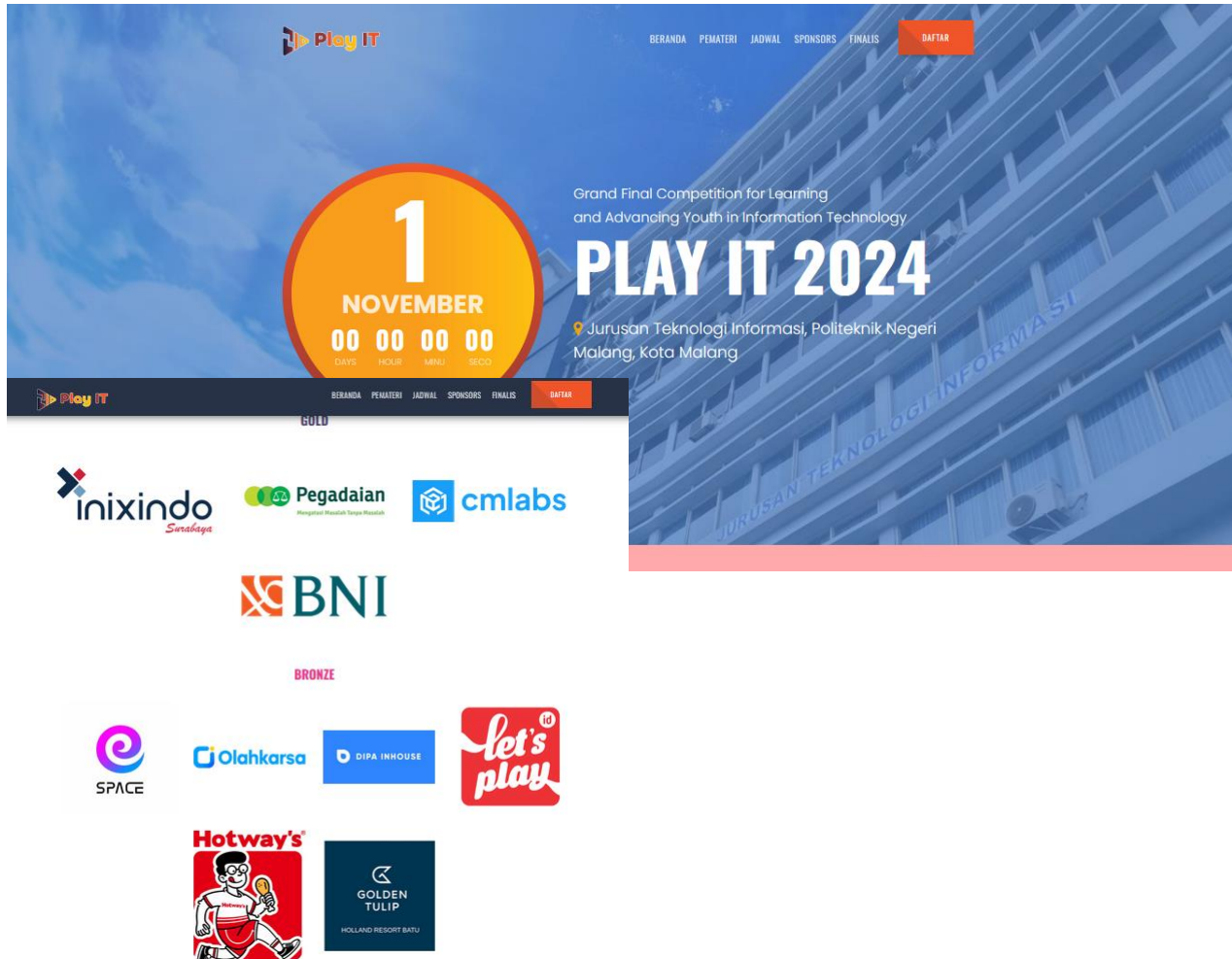
Exhibition berjalan selama kegiatan grand final berlangsung pada 1-3 November 2024. Exhibition ini menampilkan berbagai macam game yang dikembangkan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang, dan game board dari sponsor.



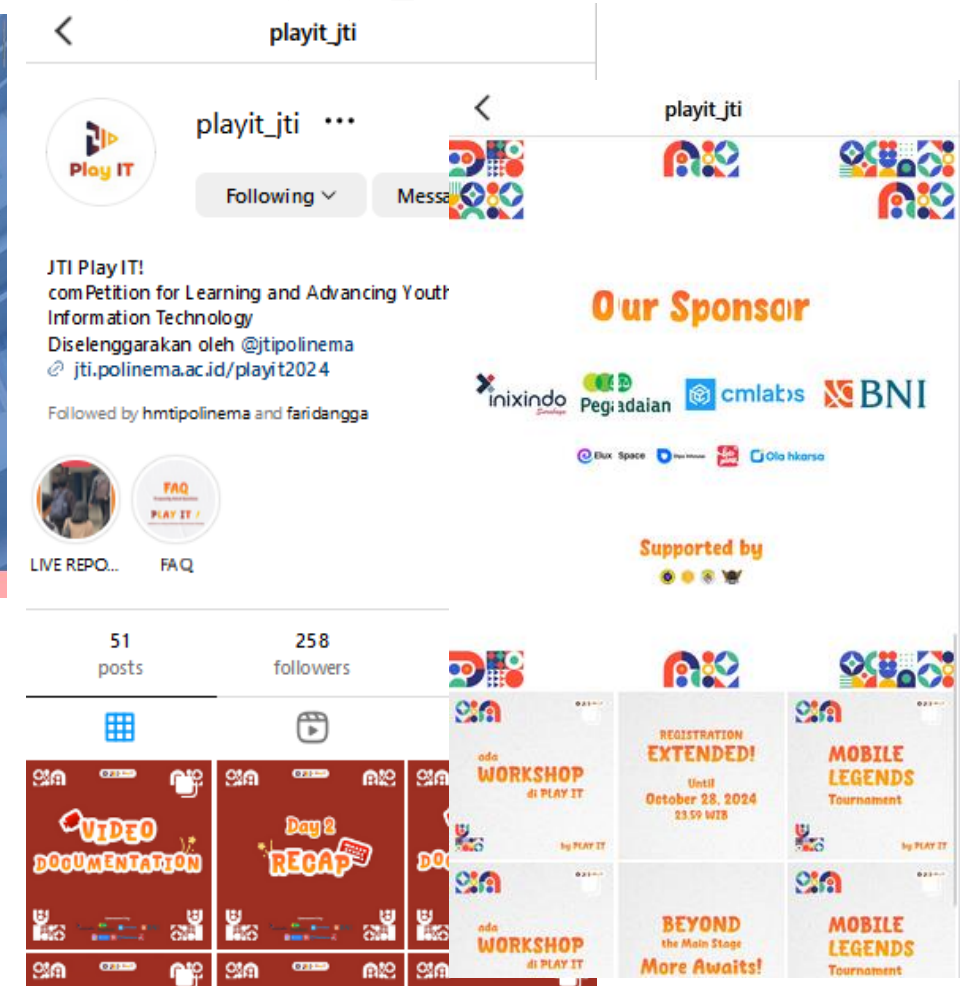
# MEDIA EXPOSURE



<https://jti.polinema.ac.id/playit2024>



Instagram: @playit\_jti



# MEDIA EXPOSURE



Videotron Kampus POLINEMA jl. Sukarno Hatta Malang



**MOBILE LEGENDS TOURNAMENT**  
Tingkat Perguruan Tinggi: Aksi S...

**Ada WORKSHOP di PLAY IT!**

**Grand Final Play IT 2024**  
"More Than Just The Final!"  
1 - 3 November 2024

**HADIAH**  
JUARA 1  
Rp1.000.000  
JUARA 2  
Rp750.000  
JUARA 3  
Rp500.000  
Harapan  
Rp250.000

**LINIMASA**  
Pendaftaran  
TM Online

**KETENTUAN**

- Peserta merupakan mahasiswa aktif yang dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) (Kartu Tanda Mahasiswa) dan berstatus aktif di kampus.
- Tim terdiri dari maksimal 5 orang dan berasal dari kampus yang sama.

**PEMATERI**

**SPONSOR**  
Inixindo Pegadaian cmlabs BNI

**SUPPORTED BY**

**Workshop (Laravel)**  
Tanggal: 024 — 3 November 2024  
Pukul: 08.00 - 12.00  
Biaya: Rp 65.000  
Lokasi: Kampus Sipiil Polinema

**Workshop (Laravel)**  
Tanggal: 024 — 3 November 2024  
Pukul: 08.00 - 12.00  
Biaya: Rp 65.000  
Lokasi: Kampus Sipiil Polinema

## Media Partner:

- esi\_kotamalang
- mlbb\_chphoenix
- infolombamlg-
- polinemaesports

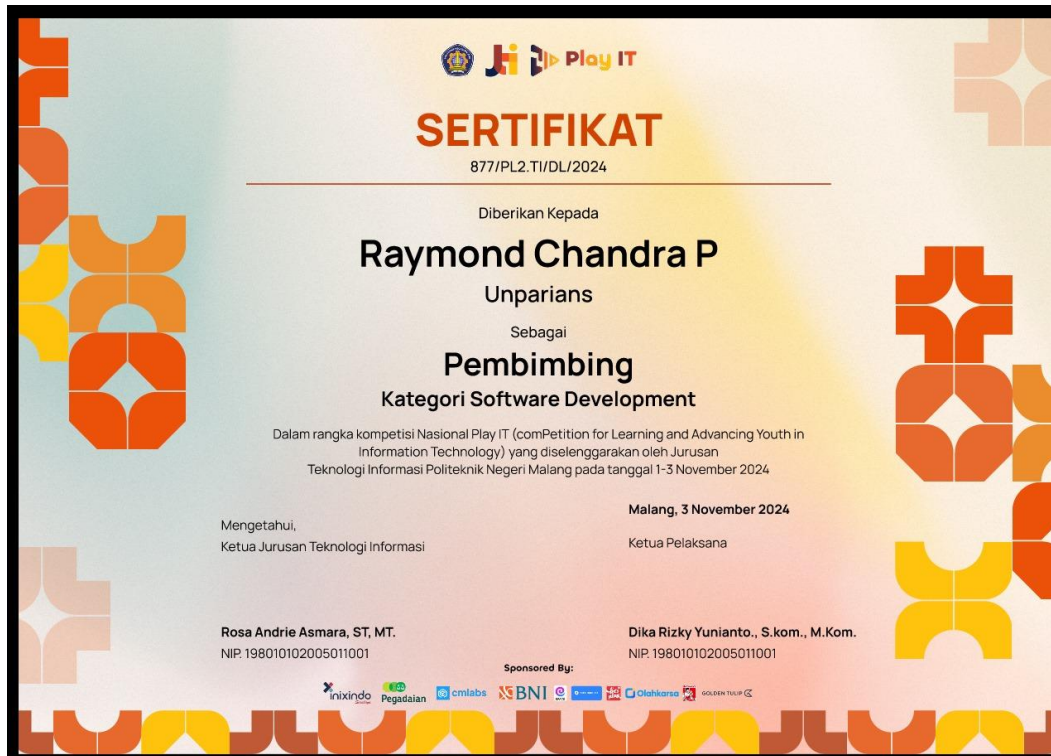


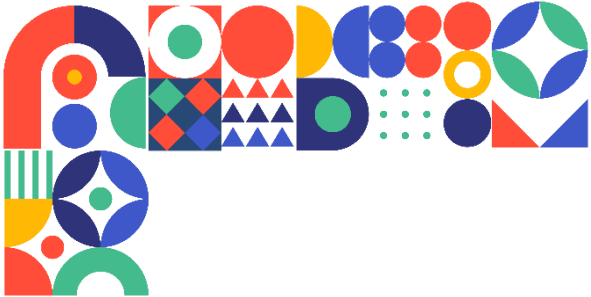
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI MALANG

# MEDIA EXPOSURE

Sertifikat yang dibagikan kepada seluruh peserta yang telah submit dan finalis

Live YouTube @jtipolinema





# Sponsors





Play IT

TERIMA KASIH